**Игровая программа**

**«Гонки радиоуправляемых автомобилей»**

Вместо рёва двигателя – негромкое жужжание, вместо руля и рычага коробки передач – джойстик в руках гонщика, вместо автомобиля, весом в несколько тонн – миниатюрная копия, размером с обувную коробку. В остальном же гонки на радиоуправляемых машинах ничем не отличаются от заездов на обычных авто.

**Цель мероприятия:**организация досуга воспитанников, выявление лучших водителей

**Время проведения**: 1 час

**Место проведения**: территория ДЮСШ «Лидер»

**Оборудование**: Конусы, барьеры, мел, радиоуправляемые автомобили

От каждого отряда принимает участие по 2 водителя.

Участники проходят все задания, по итогам которых определяется победитель.

В рамках мероприятия проходит выставка роботов.

Протокол

**«Гонки радиоуправляемых автомобилей»**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ФИ | отряд | баллы | | торможение | | парковка | | сумма | место |
| Шаньгин Арсений | 9 | 15 | 8 | 10 | 1 | 27 | 4 | 13 | 6 |
| Старков Александр | 1 | 20 | 7 | 10 | 1 | 1,15 | 8 | 16 | 8 |
| Рукавишников Матвей | 4 | 30 | 4 | 6 | 2 | 37 | 6 | 12 | 5 |
| Ломаев Арсений | 4 | 24 | 6 | 10 | 1 | 1,18 | 9 | 16 | 8 |
| Габдрашитов Артур | 3 | 29 | 5 | 10 | 1 | 10 | 2 | 8 | 3 |
| Сысолин Кирилл | 1 | 36 | 2 | 10 | 1 | 11 | 3 | 6 | 2 |
| Немтин Илья | 1 | 37 | 1 | 10 | 1 | 7 | 1 | 3 | 1 |
| Пономарев Егор | 5 | 30 | 4 | 6 | 2 | 1,9 | 7 | 13 | 6 |
| Пырцаки Егор | 5 | 32 | 3 | 10 | 1 | 35 | 5 | 9 | 4 |
| роботы | | | | | | | | | |
| Лаптева Екатерина | 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Рукавишников Матвей |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Алохин Артем |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Половодов Дмитрий |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Атаманова Виталина | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |

Задания

1 задание: собрать баллы за 1 минуту

Оборудование: Конус – старт, мел, протокол

2 задание: экстренное торможение

Оборудование: Барьеры большие 5 шт, протокол

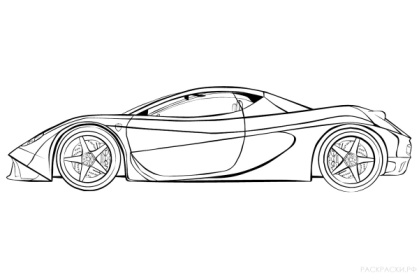
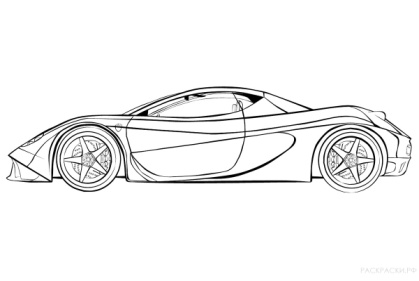
Тормозной путь

Старт стоп 10 6 3

0 - перевернулся

3 задание: Парковка

Оборудование: Машинки, бордюр, секундомер, протокол



бордюр

Выполнить парковку машинки боком между машинами за определенное время.

